Kontekst systemu: **Analizer danych dla Graczy**

**Kontekst systemu na podstawie czterech aspektów:**

**Ludzie:**

**Gracze czyli osoby grające w gry komputerowe chcące sprawdzić statystki/newsy/wydarzenia z branży)**– Użytkownicy posiadający konta w wyżej wymienionych platformach, chcący zobaczyć informacje o swoich grach, oraz informacje o innych graczach. A także chcący dowiedzieć się co słychać nowego w branży gier wideo.

**Oprogramowanie i sprzęt:**

**Kompatybilne z aplikacją platformy dystrybucji cyfrowej gier, oraz integracji społeczności graczy:** Steam, Riot, G2A to Platformy dystrybucji cyfrowej gier i zarządzania ich prawami, systemy gier wieloosobowych oraz serwisy społecznościowy w których gracze mają możliwość interakcji: chwalenia się swoimi statystykami i osiągnięciami z gier, wymieniania wiadomości.

Aplikacja dedykowana komputerom osobistym z systemem Windows 7+ spełniającym określone wymagania (patrz: wymagania sprzętowe)

**Zapotrzebowania rynku:**

**Potrzeba na analizowanie danych z gier** – Dane z gier, dzięki którym istnieje możliwość analizowania informacji o grach oraz rankingów graczy. A także statystyki i osiągnięcia graczy: posiadane tytuły przez użytkowników, czas spędzony w różnych grach oraz trofea zdobyte przez graczy.

Dzięki tym danym użytkownicy mają możliwość wykorzystywania danych w celu np. porównywania się z innymi graczami lub badania rynku i preferencji graczy na ich podstawie.

**Informacje udostępniane między użytkownikami:**

**Statystyki i osiągnięcia z gier** – Wyświetlanie i porównywanie statystyk z kont użytkowników, takich jak: czas gry w dany tytuł, ilość gier posiadanych na koncie, liczba znajomych użytkownika, zdobyte osiągnięcia i trofea.

**Newsy i Wydarzenia z branży gier wideo**